<빅스비 시나리오 및 발화 예제>

\* Concept 옆에 { } 표시된 것은 vocab을 뜻합니다.

\* 사용자는 사장님(점주)를 의미하며, 고객은 고객이라고 칭했습니다.

#기능 1

[ 목적 : 현재 주문 내역을 화면에 보여주며 발화한다. ]

1. 고객이 메뉴를 주문한다.
2. 사용자가 빅스비에게 주문 내역 조회를 요청(발화)한다.
3. 빅스비는 웹에서 pending 또는 cooking 상태의 주문 내역을 불러온다.
4. 빅스비는 불러온 주문 내역을 화면에 보여주며 발화한다.

[ 발화 예제 ]

* 주문 내역 알려줘 / 말해줘 / 보여줘
* 해야 하는 주문 알려줘 / 말해줘 / 보여줘
* 현재 주문이 어떻게 돼?
* 주문 목록 알려줘 / 말해줘 / 보여줘
* 주문 내용 알려줘 / 말해줘 / 보여줘
* 주문 사항 알려줘 / 말해줘 / 보여줘

[발화 함수 : GetOrders ]

[발화 변수 : Input Concept]

* Order // 주문, 주문내역, 주문목록, 주문내용, 주문사항

[발화 변수 : Output Concept]

* OrderResult // 주문번호, 주문시각, 총 금액, 진행 상태, 고객 메일주소, 주문한 음식 정보(메뉴 이름, 메뉴 옵션) // 메뉴 옵션 : 돈까스 – 미니 우동

#기능 2

[ 목적 : 사용자가 요구하는 품목의 재고를 화면에 보여주며 발화한다. ]

1. 사용자는 웹에 로그인하여 품목의 재고를 입력
2. 사용자가 품목명 or 재고 내역을 요청
3. 빅스비는 로그인 정보와 재고 정보를 불러온다.
4. 사용자가 품목명을 말했을 때는, 해당 품목의 이름과 재고량을 보여주며 발화

사용자가 품목명을 말하지 않았을 때는, 모든 품목의 이름과 재고량을 보여주며 발화

[ 발화 예제 ]

* 재고 알려줘 / 보여줘 / 말해줘
* 현재 재고가 어떻게 돼?
* @품목명 얼마나(얼만큼) 남았어?
* 재고 얼마나(얼만큼) 남았어?
* 재고 얼마나(얼만큼) 있어?
* @품목명 재고 알려줘 / 보여줘 / 말해줘
* @품목명 얼마나(얼만큼) 있는지 알려줘 / 보여줘 / 말해줘
* @품목명 얼마나(얼만큼) 남았는지 알려줘 / 보여줘 / 말해줘
* @품목명 잔량(남은 양, 여분, 남은 수량) 알려줘 / 보여줘 / 말해줘

[ 발화 함수 : GetStocks ]

[ 발화 변수 : Input Concept ]

* StockName { 돈까스, 등심 고기, 생선까스, 치킨까스, 냉동가라아게 }
* Stock { 재고, 잔량, 남은 양, 여분 }

[ 발화 변수 : Output Concept ]

* StockResult // 품목명과 수량

#기능 2 – 재고 수정 기능

\* 품목을 몇 개 수정할지 담을 컨셉이 필요할 것 같음.

1. 사용자는 웹에 로그인하여 품목의 재고를 입력한다.
2. 사용자가 재고의 추가나 삭제를 요청하는 발화를 한다.
3. 빅스비는 로그인 정보와 재고 정보를 불러온다.
4. 사용자가 요청한 품목의 수정을 수행한 뒤, 화면에 수정한 품목의 이름과 재고량을 보여주며 발화한다.

[ 발화 예제 ]

* @품목명 n개 빼 줘
* @품목명 n개 삭제해줘
* @품목명 n개 없애 줘
* @품목명 n개 지워줘
* @품목명 n개 등록해줘
* @품목명 n개 추가해줘
* @품목명 n개 더해줘

[ 발화 함수 : GetStocks ]

[ 발화 변수 : Input Concept ]

* StockName { 돈까스, 등심 고기, 생선까스, 치킨까스, 냉동가라아게 }
* 수정할 품목의 수량 담을 컨셉

[ 발화 변수 : Output Concept ]

* StockResult // 품목명과 수량

#기능 3

[ 목적 : 현재 받을 수 있는 최소인원과 그에 해당하는 메뉴와 재고의 수량을 화면에 보여주며 발화한다. ]

1. 사용자가 최대 수용가능한 인원을 요청하는 발화를 한다.
2. 빅스비는 메뉴 및 재고의 정보를 읽어온다.
3. 재고를 그에 해당하는 메뉴 하나를 만드는 데 필요한 만큼으로 나누어서 최소 인원 계산한다.
4. 수용 가능한 최소 인원과 그에 해당하는 메뉴의 이름, 품목명, 품목의 수량을 화면에 보여주며 발화한다.

[ 발화 예제 ]

* 손님 얼마나 더 받을 수 있는지 알려줘 / 보여줘 / 말해줘
* 추가 수용 (가능) 인원 알려줘 / 보여줘 / 말해줘
* 받을 수 있는 손님 수 알려줘 / 보여줘 / 말해줘
* 웨이팅 기능 실행해줘
* 추가 수용 인원 알려줘 / 보여줘 / 말해줘
* 최대 수용 (가능) 인원 알려줘 / 보여줘 / 말해줘
* 앞으로 손님 얼만큼(얼마나) 더 받을 수 있어?
* 받을 수 있는 인원 얼마나 돼?

[ 발화 함수 : GetAcceptable ]

[ 발화 변수 : Input Concept ]

* Waiting Keyword { 추가수용가능인원, 손님, 웨이팅, 추가수용, 최대수용, 최대인원, 수용, 받을 수 있는, 수용 가능, 인원 }

[ 발화 변수 : Output Concept ]

* AcceptResult // 최소인원, 메뉴이름, 메뉴에 해당하는 재고 이름, 재고의 수

#기능 4

[ 목적 : 메뉴의 재료별 판매 현황과 재고 현황을 보여주기 위해 앱으로 연결한다. ]

1. 빅스비에서 발화로 정산 기능을 요청
2. 앱을 실행하여 재료별 판매 현황과 재고 현황을 그래프와 표로 보여준다.
3. 빅스비는 앱을 실행하며 종료된다.

[ 발화 예제 ]

* 정산 기능 실행해줘
* 오늘 매출 알려줘 / 보여줘 / 말해줘
* 오늘 매출 어떻게 돼?
* 오늘 얼마나 팔았어?
* 정산 하자
* 판매량 보여줘
* 오늘 판매한 거 보여줘

\* 정산 키워드 : { 정산, 매출, 판매, 판매량, 팔았어 }

#기능 5

[ 목적 : 배달원의 위치를 앱으로 연결하여 보여준다. ]

1. 빅스비에서 배달원 위치를 요청하는 발화를 한다.
2. 앱을 실행하여 현재 배달원 위치와 사용자 or 고객의 위치를 보여준다.
3. 빅스비는 앱을 실행하며 종료된다.

[ 발화 예제 ]

* 배달원 위치 조회 기능 실행해줘
* 배달원 위치 알려줘 / 말해줘 / 보여줘
* 배달원 어디쯤이야?
* 배달원 어딨어?
* 배달 언제 와?
* 음식 언제 와?
* 배달원 언제 와?

\* 배달 키워드 : { 배달, 배달원, 언제 와, 위치 }